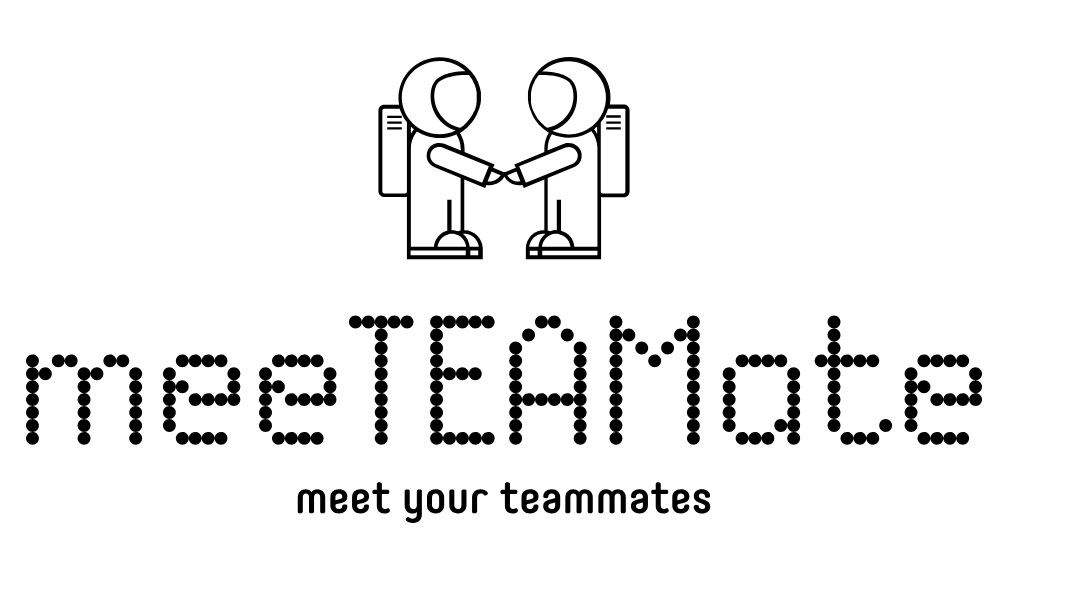
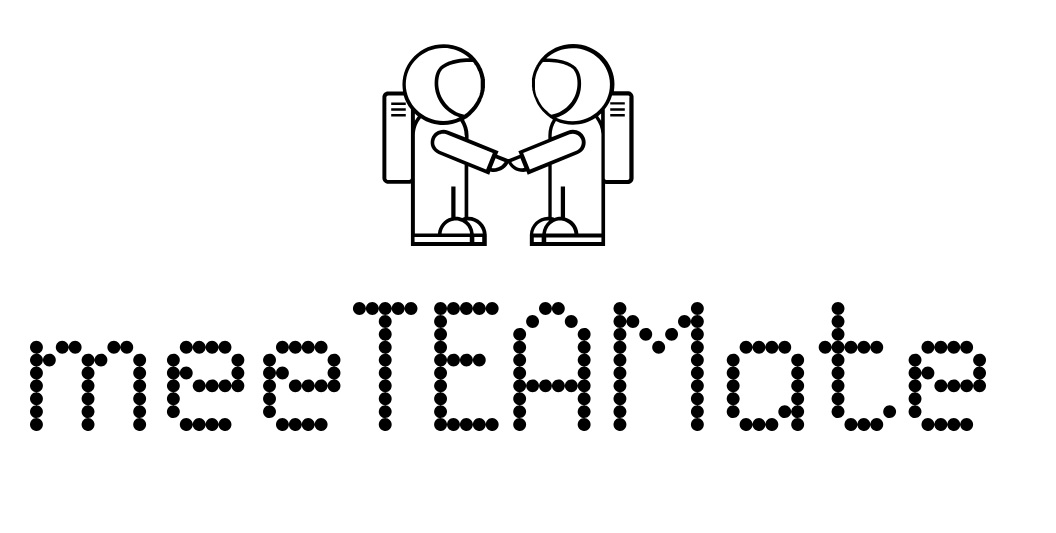
**Проект:** **MEETEAMATE**





**Команда:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Участник** | **Роль в проекте** |
| Волков Антон А. (front-end - React) @AntoxaVolkov | Ответственный за репозиторий и релизы для (фронта)  Архитектура (Фронта)  Фронтенд разработка |
| Жилина Алёна (фронтенд)  @azhilina | UI дизайн  Фронтенд разработка |
| Галкин Александр - back-end(Rails)  @Ma3a\_Cwerj | Ответственный за репозиторий для (бэк)  Архитектура (бэк)  Разработка backend(а) |
| Чурилин Никита (фронт) @Naikaric | Автор идеи  Фронтенд разработка |

**Аудитория:** Люди, имеющие намерение собрать команду для чего либо (игра, программирование, стартап).

**Идея:** Люди приходят на сайт для поиска людей в команду, для чего они регистрируются на сайте, создают команду, описывают цель созданной команды, количество человек, которое требуется. Другие пользователи могут отправить запрос на вступление в команду, а создатель принять или отклонить его.

Каждый пользователь имеет рейтинг, по которым TeamLead (создатель команды) может определить стоит ли брать пользователя в команду.

**Конкуренты:** Нашими конкурентами являются в основном игровые каналы, которые позволяют объединяться игрокам в команды, и сайты для поиска людей в стартапы и для реализации каких либо бизнес идей (<http://teamfinding.com>, https://www.founder2be.com).

**Основные функции:**

1. Регистрация/Вход
2. Создание команды / закрытие команды
3. Отправить запрос на вступление / Отменить запрос
4. Принять запрос / Отклонить запрос
5. Выйти из команды

( с комментариями и оценкой ТЛ)

1. Исключить из команды

( с комментариями и оценкой пользователя)

1. Категории команд, (типа видео игры, спорт, реальные игры, стартапы, путешествия и тд.)
2. Теги для команд
3. Обсуждения в команде (форум).
4. Поиск

**Предложения по функционалу:**

1. *Можно подкатегории (реальные игры: пейнтбол, страйкбол, футбол, мафия и тд.) В принципе это по сложности особо не добавляет, просто категория может иметь родительскую категорию но только если она само не является родителем (только один уровень).*
2. Роли в команде (Пользователь может отправить запрос в команду на определенную роль, и тимлид может присвоить пользователю ту или иную роль например: дизайнер, фронтендер, бэкендер и т.д)
3. Личные сообщения.
4. Комнаты для команд.
   1. Обсуждения в команде (разделение по темам (что-то вроде каналов в slack)).
   2. Быстрый чат.
   3. Список задач (закрепление задач за членами команды).
5. Чтобы каждая команда имела, помимо названия, ещё и некую аббревиатуру, ограниченную 4 символами и чтобы пользователь мог выбрать, какую аббревиатуру из тех команд, в которых он состоит, отображать рядом с его ником.

**UserStory:**

|  |  |
| --- | --- |
| Гость | 1. Просмотр списка команд 2. Поиск  * Поиск по названиям * Фильтр категорий * Фильтр тэгов * Фильтр геолокаций  1. Регистрация  * Имя пользователя * Имя * Дата рождения * Город? * Аватарка * Эл.Почта * О себе |
| Пользователь | 1. Вход/выход 2. Просмотр списка команд 3. Поиск 4. Отправить запрос на вступление / Отменить запрос 5. Создать команду  * Название команды * Описание команды * Категория * Тэги * Геолокация * Аватарка   **Дополнительно:**   1. Писать личные сообщения |
| Участник | 1. Все тоже что и пользователь + 2. Просмотр списка команд в которых он состоит 3. Выйти из команды(При выходе из команды также должна быть возможность описания причины выхода и при желании изменения рейтинга Тимлида) 4. Писать в обсуждениях   **Дополнительно:**   1. Писать сообщения в чат 2. Писать личные сообщения |
| Тимлид | 1. Все тоже что и пользователь + 2. Принять запрос / Отклонить запрос 3. Исключить из команды 4. Написать отзыв об участнике при исключении из команды 5. Создавать обсуждения 6. Писать в обсуждениях 7. Удалять обсуждения 8. Закрыть команду   **Дополнительно:**   1. Писать личные сообщения 2. Писать сообщения в чат |